

JURADOS

Desarrollo de Videojuegos 2024

AICAU



Desarrollo de Videojuegos

2024



CAMILA GORMAZ

Desarrolladora de videojuegos y artista chilena

Camila cofundadora del estudio This I Dreamt, con más de 12 años de experiencia profesional en la industria. Durante ese tiempo ha trabajado principalmente como artista y game designer para diversos proyectos comerciales y personales, y su trabajo ha sido premiado en diferentes partes del mundo.

Desarrollo de Videojuegos 2024



ARIEL COPPES

Desarrollador de videojuegos e ingeniero de software uruguayo

Cuenta con más de 14 años de experiencia en la Industria de Videojuegos. Luego de trabajar en Ironhide Game Studio como programador y líder técnico de Iron Marines y Iron Marines Invasion, hoy en día se desempeña de manera independiente con su estudio Pixel Core Games que presta servicios de consultoría y desarrollo para videojuegos, y además está desarrollando un proyecto propio llamado Ship Miner.

Desarrollo de Videojuegos

2024



FLORENCIA FOLE

Presidenta de Asociación de Desarrolladores de Videojuegos Argentinos (ADVA)

Durante la última década, desarrolló su experiencia en la industria del juego, centrándose en el desarrollo empresarial, la planificación estratégica y conectando personas apasionadas y con ideas afines.

Del 2019 al 2023, impulsó un crecimiento significativo en EVA (Argentina Games Expo). Actualmente está coproduciendo el EVA 2024.

En cuanto al desarrollo del juego, actualmente se encuentra trabajando en "Don't Kill Rumble".