

JURADOS

Desarrollo de Videojuegos 2024

AICAU



Desarrollo de Videojuegos

2024



CAMILA GORMAZ

Desarrolladora de videojuegos y artista chilena

Camila cofundadora del estudio This I Dreamt, con más de 12 años de experiencia profesional en la industria. Durante ese tiempo ha trabajado principalmente como artista y game designer para diversos proyectos comerciales y personales, y su trabajo ha sido premiado en diferentes partes del mundo.

Desarrollo de Videojuegos 2024



ARIEL COPPES

Desarrollador de videojuegos e ingeniero de software uruguayo

Cuenta con más de 14 años de experiencia en la Industria de Videojuegos. Luego de trabajar en Ironhide Game Studio como programador y líder técnico de Iron Marines y Iron Marines Invasion, hoy en día se desempeña de manera independiente con su estudio Pixel Core Games que presta servicios de consultoría y desarrollo para videojuegos, y además está desarrollando un proyecto propio llamado Ship Miner.

Desarrollo de Videojuegos

2024



Francesca Esquenazi

Peruana/estadounidense, es cofundadora, directora ejecutiva y productora de Future Club, un estudio de desarrollo de juegos cooperativo.

Francesca dirige las operaciones diarias y gestiona los distintos proyectos que desarrollan. Ha trabajado en Pandemic Studios ("Mercenaries 2", "The Saboteur", "LOTR: Conquest"), Riot Games ("League of Legends") y Lab Zero Games ("Indivisible") antes de fundar Future Club en 2020 donde continúa "Skullgirls" y otros nuevos juegos originales.